

**Le système de classification des athlètes pouvant jouer au Boccia est régi par l'association Internationale de sports et loisirs pour « paralytiques cérébraux » (CP ISRA).
 Cette classification repose sur différents profils FONCTIONNELS.**

PEUVENT PRETENDRE À ETRE ELIGIBLES :

	Profil n°1 Correspond à la classe BC1	Profil n°2 Correspond à la classe BC2	Profil n°3 Correspond à la classe BC3	Profil n°4 Correspond à la classe BC4
PATHOLOGIES CONCERNEES	IMC en FE	IMC en FM	IMC et autres pathologies d'origine non cérébrale (dystrophies musculaires) en FE	Origine cérébrale dégénérative ou origine non cérébrale en FM ou FE (pas d'IMC): exple: tétraplégie; myopathie avec encore capacité de mouvement
PROFIL FONCTIONNEL	Classe 1 et classe 2 (inférieur) de la classification générale de la paralysie cérébrale (CP-ISRA)	Classe 2 (supérieur) de la classification CP- ISRA	Pour les IMC cf CP1 Globalement pour tous : dysfonction locomotrice sévère au niveau des 4 membres	Déficiences motrices sévères aux 4 membres, faible force ou manque de coordination important combiné à un faible contrôle dynamique du tronc
TESTS	*Capable de tenir la balle de Boccia mais pas à pleine main (opposition possible du pouce et d'1 doigt pour saisir la balle) *Capable de lâcher la balle à chaque lancer *Capable de lancer la balle au-delà de la ligne en V mais avec peu d'amplitude de mouvement (essayer 3 lancers de suite) *Possibilité de lancer avec 1 ou 2 pieds	*Peut se déplacer en FM mais avec peu d'efficacité au niveau des membres supérieurs, ou, propulse le FM avec les pieds. *Capable de tenir la balle à pleine main ou du bout des doigts. *Capable de lancer la balle au-delà de la ligne en V de façon constante mais avec force et amplitude limitées.	*Incapable de saisir et /ou relâcher une balle	*Peut manipuler et lancer une balle de façon constante sur le terrain mais : > Faible contrôle au niveau de l'empoignade et du lancer qui manquera d'amplitude par manque de force et de souplesse >Capable de lever les bras mais ne peut pas propulser la balle au dessus de l'épaule > Possibilité de lancer avec les 2 mains à partir de la poitrine
ASSISTANT ET RAMPE	Possibilité d'1 assistant. <u>Pas de rampe.</u>	Pas d'assistant Pas de rampe	<u>Seule classe qui peut bénéficier d'un dispositif d'assistance</u> Utilisation d'une rampe + assistant, licorne autorisée	Pas d'assistant Pas de rampe